

Identification Game Form

Title

Utopia

Description

Après avoir été poussé d'une falaise, Paul ne se souvient que d'une chose : son ami Henri. Il décide donc d'aller le voir pour essayer de trouver ensemble des informations sur les troubles de la mémoire à la bibliothèque. Malheureusement, la bibliothèque est en pleine réorganisation et nos deux héros ont besoin d'un formulaire disponible à la mairie pour avoir accès aux archives. La mairesse est disposée à leur accorder ce formulaire, mais à une condition : lui ramener un collier volé. Une fois le collier rendu et le formulaire obtenu, nos deux amis se rendent à la bibliothèque afin de régler les troubles de mémoire de Paul ... Avec une conséquence inattendue 20 ans plus tard ...

After being pushed off a cliff, Paul only remembers his friend Henri. He goes to him, hoping to find help and information about memory loss in the library. Unfortunately, the library is being reorganised and our two heros now need a form available from the town hall. To get this form, one condition: they must find a necklace stolen from the mayor. Will they manage to heal Paul's memory? What will the consequences be?

Autor's | Partner (Name of the trainees involved on the production and the partner)

PEES Florian

Mundaneum

City

Mons

~~**Press Release** (attach the PDF for this game)~~

Screenshot (attach screenshot form the game in jpg or png)