

Identification Game Form

To identify the games produced in the pilots and show the work of trainees we need to full fill this form.

Title (title of the game)

Reus, Caudillo y Dios

Description (Please a brief description of the game, focusing in the aims of the project almost the civic values and the heritage description)

Con este videojuego se pretende realzar no sólo el edificio Pere Mata, sino la ciudad de Reus en toda su complejidad. Por eso se ha trasladado toda la acción a Reus y en consecuencia el cambio de la historia de España está presente en dicha ciudad.

Mientras tanto el espectador podrá saber parte de la historia, conociendo a ilustres personajes.

Más allá del revivir con la máxima claridad la época franquista de España, es un relato de política ficción aderezado con tintes retro-falangistas.

Es un juego de ROL.

Autor's | Partner (Name of the trainees involved on the production and the partner)

Antoni Granadino Martínez. Casa d'Oficis de Mas Carandell

City

Reus

Press Release (attach the PDF for this game)

Screenshot (attach screenshot form the game in jpg or png)



This project has been funded with support from the European Commission. This publication reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.