

Identification Game Form

To identify the games produced in the pilots and show the work of trainees we need to full fill this form.

Title (title of the game)

12 horas.

Description (Please a brief description of the game, focusing in the aims of the project almost the civic values and the heritage description)

Los altos cargos del Instituto Pere Mata, ponen a disposición un nuevo y corrupto servicio; en este, por un alta suma de dinero, certifican la absoluta demencia de los pacientes (aunque el paciente esté cuerdo) y por lo consiguiente, el ingreso del paciente en el Centro, dejándolo absolutamente aislado del exterior.

En esa situación se encuentra el protagonista, nuestro personaje, nosotros.

Debemos hablar con otros internos, algunos pueden ayudarnos más de lo que esperamos, para poder escapar del centro antes de que llegue la noche, ya que por la noche, empiezan los tratamientos que borran los recuerdos de las personas sanas para implantar una falsa realidad.

El mapa del videojuego intenta mostrar la realidad del centro, las salas de los diferentes pacientes y también los majestuosos jardines.

Autor's | Partner (Name of the trainees involved on the production and the partner)

Pol Solà Cort.

City

Reus

Press Release (attach the PDF for this game)

Screenshot (attach screenshot form the game in jpg or png)



This project has been funded with support from the European Commission. This publication reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.